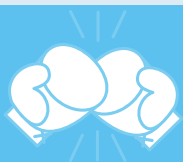


ENERGIZER

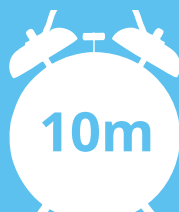
Ho-Shi-Wah



ACTIVITEIT



DENK
VERMOGEN



TIJDSDUUR



SPELERS

SPELVERLOOP



1. Persoon A begint en slaat met zijn zwaard richting B en roept 'Ho!'
2. B weert de klap af door het zwaard omhoog te halen en roept 'Shi!'
3. Maar helaas, C & D zijn snel en slaan het zwaard schuin in de buik van B en roepen 'Wah!'
4. B reageert gelijk en slaat het zwaard richting E en roept 'Ho!'
5. E weert de klapt door snel het zwaard omhoog te halen en roept 'Ho!'. Zo gaat de klap door de kring en steeds sneller.

DOEL

Samen plezier hebben!
Het is ook fascinerend om te zien.

En test of je reactievermogen snel genoeg is om de winnaar te worden!



EXTRA

Wil je de groep nog meer uitdagen? Voeg een nieuwe regel toe!

Als het eenmaal goed gaat, maak er een wedstrijd van. Wie een fout maakt is af en stapt uit de kring. De twee overblijvers winnen. Veel plezier!