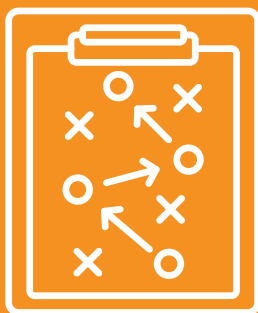


ENERGIZER SHERIFF



SPELVERLOOP

1. Kies een sheriff uit.
2. Ga in een cirkel staan en gooi meerdere ballen over (1 minuut).
3. De sheriff wijst gedurende het spel twee mensen aan voor een "quick draw"!
4. Ze moeten zo snel mogelijk elkaar uitschakelen door de ander aan te wijzen en "pang" te zeggen.

DOEL

De speler moeten zo veel mogelijk punten verzamelen. Je verzamelt punten door een bal correct te vangen of door een quick draw duel te winnen. De speler met de meeste punten wint!

Correct vangen: 1 punt
Quick draw winnen: 10 punten



REGELS

De spelers houden individueel de punten bij. Aan het einde van het spel maakt iedere speler het aantal behaalde punten bekend. De sheriff ziet toe of dit op een eerlijke manier gebeurt. Bij (vermoeden van) vals spel, kan de sheriff strafpunten uitdelen. De speler met de meeste punten wint de energizer! Heel veel succes!

